

事業名：eスポーツ等地域活性化交付金事業

①基本事項

|               |         |              |           |      |       |
|---------------|---------|--------------|-----------|------|-------|
| 事業分野<br>(大項目) | 豊かな生活環境 | 事業分野<br>(詳細) | まちの賑わいの創出 | 実施期間 | R7-R9 |
|---------------|---------|--------------|-----------|------|-------|

②事業概要

●高齢者から子どもまで誰もが楽しめる多世代交流型イベント

高齢者から子どもまであらゆる世代が参加可能なeスポーツフェスを開催する。多世代交流型のメインイベント以外にも高齢者や障害者、福祉施設等の従業者の方々を対象とした、福祉に特化したeスポーツの体験ブース等も設け、多くの人々がeスポーツの魅力に触れ、楽しめる場を設ける。

●高齢者等の社会とのつながり・生きがいづくりを目的としたデジタル・コンテンツ講座

高齢者等を対象にしたデジタル・コンテンツを用いた講座を開催し、デジタルに親しむことにより認知症予防やフレイル予防、デジタル・ディバイド対策を図る。また、サポーター養成講座を開催し、介護事業所等におけるデジタル・コンテンツ事業の導入支援として位置づけることにより、介護サービス等利用者と事業者双方に対する支援を行い、事業効果の向上につなげる。

●潜在的なデジタル人材の掘り起こし

全世代を対象にしたeスポーツイベントと併せて、デジタルに精通した専門家による講演会や若年層を対象にしたプログラミング体験会を開催する。講演会では、若年層やその保護者等に対する認知度を高める。

③令和7年度実施事業

|      |   |
|------|---|
| 事業経費 | あいらeスポーツフェス企画運営委託料  |
| 概要   | 多世代参加型のeスポーツフェスの開催を通して多くの人々がeスポーツの魅力に触れ、楽しむことで関係人口・交流人口の増加を図り、地域の活性化を推進する。          |
| 主な実績 | ・あいらeスポーツフェス2025の開催（令和7年11月22日）<br>・来場者数5,000人超<br>・eスポーツ大会、体験ブース、プログラミング教室 ほか      |
| 事業費  | 9,981,257円  |
| 事業経費 | 始良市デジタル・コンテンツ活用事業企画運営委託料  |
| 概要   | 年齢や障害の有無を問わず競えるUDe-スポーツの機器を活用し、福祉従事者向けのサポーター養成講座や施設内での効果検証、その他さまざまなイベントでの体験会等を実施する。 |
| 主な実績 | ・サポーター養成講座 3回実施<br>・UDe-スポーツ体験会等による利用者 延べ2,000人                                     |
| 事業費  | 2,034,340円  |

令和7年度 新しい地方経済・生活環境創生交付金（第2世代交付金）事業評価シート

| ④重要業績評価指標（KPI）   |  |                          |                            |        |
|--|--|--------------------------|----------------------------|--------|
| 指標1  | 指標名  | 地域の転入者数                  |                            |        |
|  |  | R7年度                     | R8年度                       | R9年度   |
|  | 目標値  | 3人                       | 3人                         | 4人     |
|  | 実績値  | 5人                       | —                          | —      |
| 指標2  | 指標名  | 講座等を開催したサロン・事業所数         |                            |        |
|  |  | R7年度                     | R8年度                       | R9年度   |
|  | 目標値  | 1回                       | 1回                         | 1回     |
|  | 実績値  | 3回                       | —                          | —      |
| 指標3  | 指標名  | イベント等の参加者数               |                            |        |
|  |  | R7年度                     | R8年度                       | R9年度   |
|  | 目標値  | 1,300人                   | 1,500人                     | 1,700人 |
|  | 実績値  | 7,000人                   | —                          | —      |
| ⑤事業費について   |  |                          |                            |        |
| R7-R9 総事業費   |  | 39,000千円（うち国庫補助19,500千円） |                            |        |
| R7事業費  |  | 12,015,597円              |                            |        |
| 財源内訳   | 国庫補助金  | 6,000,000円               | 新しい地方経済・生活環境創生交付金（第2世代交付金） |        |
|  | その他の特定財源   | 6,000,000円               | ふるさと始良応援基金                 |        |
|  | 一般財源   | 15,597円                  |                            |        |
| ⑥今後の方針について   |  |                          |                            |        |
| <p>更なる関係人口・交流人口の創出を図り、『eスポーツといえば始良市』とってもらえるまちにしていくため、初年度の事業内容に加え、年次的に体験会の回数を増やすことで、市民の方々にeスポーツに触れる機会を創出し、あいらeスポーツフェスの集客アップ及びeスポーツの普及・認知度向上を図る。</p> |  |                          |                            |        |
| ⑦総合戦略推進委員評価（外部評価）  |  |                          |                            |        |
| No.  | ご意見・ご質問等の内容  |                          | 事務局回答                      |        |
| 1  | UDe-スポーツは、報告にあったような、福祉施設や校区コミュニティ等以外の団体も借りることはできるのか。 |                          | 営利目的等でなければ、貸し出しできます。       |        |
| 2  | eスポーツを先駆けてやっており、課題もありませんながらスキルアップをするという良い取り組みですね。    |                          | ありがとうございます。                |        |